Description :

* **Consulter catalogue des pizzas** : Un client peut connaitre pour chaque pizza, le titre, la recette, le prix.
* **Consulter une commande**: Pour chaque commande, le client peut consulter la date, l’heure, la liste des pizzas, l’adresse, et le prix total de la commande.
* **Annuler commande**: Le client peut annuler sa commande avant qu’elle ne soit livrée. Le responsable peut annuler une commande à tout moment.
* **Consulter liste de commande**: Le pizzaiolo peut consulter la liste des commandes pour produire les pizzas.
* **Consulter commandes à livrer**: Le livreur peut consulter la liste des commandes à livrer.
* **Mettre à jour son profil**: modifier, ajouter, supprimer ses coordonnées.
* **Mettre à jour les commandes**: le responsable peut changer le statut en mettant annulée ou livrée ou en cours. Le client peut seulement ajouter ou annuler une commande. Lorsqu’il passe une commande, le statut est par défaut en commandée.

Acteur :

* Client : Internaute qui peut commander une pizza sur le site au par téléphone
* Responsable : Gestionnaire de commande et des livraisons
* Responsable administratif : Responsable pizzeria
* Pizzaiolo : Producteur de pizzas
* Livreur : Livreur de pizzas

Solution technique :

* Le temps de livraison est variable, et ne peut donc être donné avec exactitude
* Le client ne peut pas être domicilié à plus de 80 km à la ronde, pour avoir des délais de livraison plus court.
* Les chèques et tickets restaurant ne sont pas acceptés
* Les conditions d’utilisation du site web sont : Disposer d’une connexion internet et d’un navigateur web.
* Le logiciel utilisé pour l’analyse du site web est draw.io pour la réalisation des diagrammes de classe, de package, de cas d’utilisation et de contexte,
* Pour la conception du site web, je propose l’utilisation du serveur HTTP Tomcat.

|  |
| --- |
| **Le scénario nominal 1** |
| 1 – Le **client** souhaite effectuer une nouvelle commande. 2 – Le **système** affiche le catalogue des pizzas. 3 – Le **client** choisit les produits qu'il souhaite commander. 4 – Le **système** valide et affiche la commande avec le prix total. Le **système** demande de saisir les coordonnées de livraison (nom, prénom, adresse, code postal, ville, e-mail, téléphone, date, heure ). 5 – Le **client** saisit ses coordonnées. 6 - Le **système** valide et demande le mode de paiement. 7 - Le **client** choisit son mode de paiement en ajoutant les éventuelles informations. 8 – Le **système** valide et indique qu'un e-mail a été́ envoyé́ à l'adresse mail du client et que la commande a bien été́ prise en compte. Fin du scénario. |
| **Les scénarios alternatifs 1** |
| 2.a *Le client* décide de quitter la consultation du catalogue.  3.a – Aucun produit choisit :  4 – Le *système* retourne un message d'erreur et retourne à l'étape 2.  4.b – Code postal incorrect :  5– Le *système* informe que le code postal saisie est incorrecte et retourne à l'étape 4  4.b – E-mail incorrect :  5 – Le *système* informe que l’e-mail saisi est incorrect et retourne à l'étape 4  6.a – Aucun choix de mode de paiement :  7 – Le *système* informe l'erreur et retourne à l'étape 6 |

Système : Site de pizza  
Acteur primaire : Client  
Objectif : Mettre à jour les commandes – Annuler une commande

|  |
| --- |
| **Le scénario nominal 2** |
| 1- Le **client** souhaite annuler une commande. 2- Le **système** affiche la liste des commandes du client. 3- Le **client** choisit la commander à annuler et saisit la raison. 4- Le **système** valide et informe que la commande a bien été́ annulée. Fin du scénario. |
| **Les scénarios alternatifs 2** |
| 4.a – La commande ne peut pas être annulée : 4 – Le *système* informe que la commande ne peut pas être annulée car son statut est soit en « Livrée » soit en « Annulée » et retourne à l'étape 2.  4.b – Aucun choix de commande : 4 – Le *système* informe l'erreur et retourne à l'étape 2. |

Système : Site de pizza  
Acteur primaire : Responsable  
Objectif : Mettre à jour les commandes – Changer le statut

|  |
| --- |
| **Le scénario nominal 3** |
| 1. Le **gérant** souhaite changer le statut d'une commande. 2. Le **système** affiche la liste de toutes les commandes. 3. Le **gérant** choisit la commande à changer de statut. 4. Le **système** valide et affiche les statuts.   5- Le **gérant** choisit le statut. 6 – Le **système** valide et indique que la commande a bien été́ modifiée. Fin du scénario. |
| **Les scénarios alternatifs 3** |
| 4.a – Aucun choix de commande : 4 – Le *système* informe l'erreur et retourne à l'étape 2.  6-a – Aucun choix de statut : 6 – Le *système* informe l'erreur et retourne à l'étape 4.  Système : Site de pizza Acteur primaire : Gérant Objectif : Mettre à jour les commandes – Attribuer un livreur |